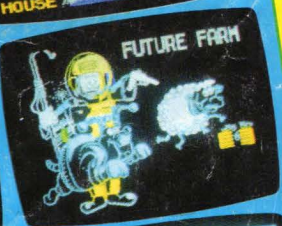
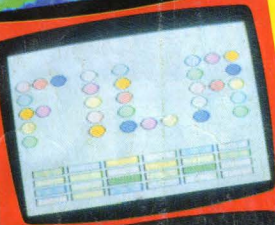
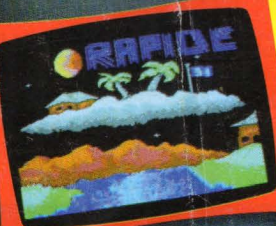
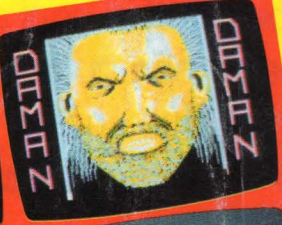


20 GIOCHI

CBM 64
SPECTRUM
48 K



FAST LOADING "BITURBO"

I RE MAGHI

Sì, avete letto bene, non è un errore di italiano. Non volevamo parlarvi dei re magi ma dei re maghi. In quella H c'è la differenza tra i portatori di doni a Gesù Bambino e la razza di stregoni che sembrano comandare il mondo folle dei giochi che recensiamo questo mese.

Nel primo videogame recensito vi trovate a decidere addirittura il destino del mondo.

Populous è molto meglio di **Sim City** in quanto vi dovete scontrare con creature divine, dotate di extrapoteri.

I maghi cattivi, e tosti, li trovate invece in **Shadow of the Beast** e **Conquest of the Longbow**.

Buona fortuna!

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

**da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato
Lire 150.000 per il listato**

SULLA CASSETTA



CBM 64 LATO A



SPECTRUM LATO B

4	CALCETTO	ANIMAL HOUSE
5	DAMAN	ICE MAN HIGH
6	SPHERA	SQUIRL
7	PINGOR	ANIBALL
8	CASSE	BABBO NATALE II
9	RAPIDE	RED HOUSE
10	SERPENTELLO	TAPOI
11	FILA	FUTURE FARM
12	POMPIERI	HAVENOS
13	BIP BIP	FUN HORSES
14	POPULOUS: decisioni da re	
18	SHADOW OF THE BEAST: quel terribile e malvagio mago...	
21	CONQUEST OF THE LONGBOW: dalla parte di Robin Hood	
24	SPECIAL FORCES: commandos spietati in azione	
29	Vendo, compro, cerco, trovo	

CALCETTO

Il calcetto o calcio a cinque sta prendendo sempre più piede tra i ragazzi e gli adulti grazie alla sua spettacolarità e semplicità (per lo meno per quanto riguarda il campo e le strutture).

Con questo programma ora puoi simulare questo sport ed impegnarti in avvincenti partite anche quando il tempo fuori è brutto!

Il programma ti permette di giocare partite singole oppure organizzare un torneo internazionale. Puoi inoltre scegliere la durata della partita, i colori delle maglie, l'avversario e il livello di abilità del computer. Le regole di Calcetto sono semplici: non ci sono falli laterali in quanto la palla rimbalza contro il bordo del campo, non ci sono i falli, non si può entrare in area. Vince ovviamente chi ha segnato più gol all'avversario.

Il giocatore controllato in quel momento è quello che ha la maglia che lampeggia e per cambiare il giocatore bisogna premere il tasto sparo quando non si controlla la palla, altrimenti si calcia il pallone (l'intensità con la quale si preme il pulsante determina la forza del tiro).



JOYSTICK IN PORTA 2

RUN/STOP
Q

pausa
in modo pausa
abbandoni la partita

ANIMAL HOUSE

In questo videogame impersoni alcuni animali che frequentano quotidianamente le nostre fogne metropolitane. Saltando da una piattaforma all'altra e facendo la stessa cosa sulle tubature dovrai prestare molta attenzione a non sfiorare tutto ciò che si muove per lo schermo, pena la morte immediata. Insomma, il classico arcade con vista laterale dove tra le altre cose, potrai scegliere i vari animali da utilizzare. Buona fortuna!



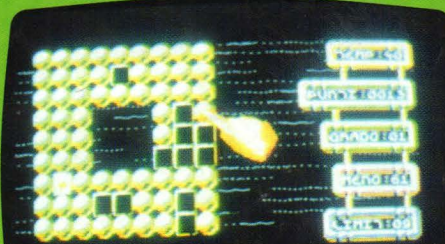
JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

DAMAN

Daman è un gioco di logica che si rifà vagamente al gioco della dama cinese.

In pratica si ha una scacchiera (di diverso tipo per ogni livello che si affronta) sulla quale sono disposte delle sfere e per superare un livello e passare al successivo bisogna eliminare la maggior parte di queste sfere lasciandone al massimo un numero come indicato da "Limit". Il tutto in un tempo prestabilito. Per eliminare una sfera bisogna mangiarla similmente al gioco della tradizionale dama: una sfera deve passare sopra ad una adiacente collocandosi nella casella opposta (che deve essere obbligatoriamente vuota). Questa è l'unica mossa possibile (sia in verticale che in orizzontale). Per spostare una sfera bisogna indicarla con il dito sullo schermo, tenere premuto il pulsante di sparo e spostare la leva del joystick nella direzione voluta. Ci sono anche delle pedine bonus che se vengono eliminate danno tempo extra, e possono dare o togliere punti.



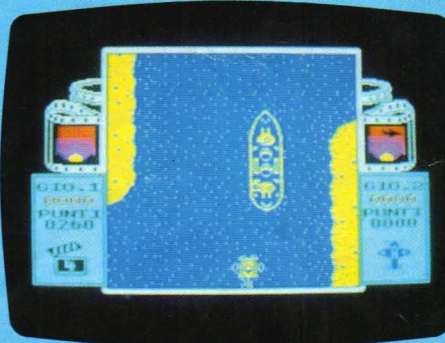
JOYSTICK IN PORTA 2

SPARO	inizio
TASTO COMMODORE	abbandoni

C
B
M
6
4

ICE MAN HIGH

In questo entusiasmante "spara e fuggi" con vista dall'alto, impersoni un audace Stunt-Man ingaggiato da un produttore per girare un avventuroso film. Alla guida di un elicottero dovrai cercare di volare per il maggior tempo possibile senza farti colpire dalle postazioni nemiche. Ovviamente più sopravviverai ai colpi nemici più verrai ricompensato in termini di punteggio.



JOYSTICK SINCLAIR-TASTIERA

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
SPAZIO	fuoco

S
A
M
U
E
L
S
P
A
C
E
S
H
I
P

C
B
M
6
4

SPHERA

Per coloro che amano le avventure intergalattiche ecco Sphera, un programma che mette a dura prova la mira e la coordinazione. Nel gioco controlli una sfera che rimbalza con frequenza costante sul suolo di un asteroide e deve difendersi dagli attacchi di gruppi di alieni fermamente decisi a distruggerla. Il tuo compito è di non far urtare la sfera agli alieni e per riuscirci puoi cercare di evitarli oppure puoi colpirli con il laser a disposizione.

Uno scudo può salvarti da urti accidentali ma tieni presente che si consuma ad ogni impatto ed alla fine dello scudo (un indicatore si trova in basso sullo schermo) termina il gioco.

Il gioco si articola su numerosi livelli alla fine di ognuno dei quali bisogna affrontare un super alieno che deve essere colpito più volte. Il tuo scopo è quello di superare tutti i livelli.



JOYSTICK IN PORTA 2

SPARO
F1
F7

inizio
pausa
in modo pausa
= abbandoni

SQUIRL

Tratto da un famoso film ti trovi proiettato nel futuro, e una televisione privata ti ha ingaggiato per dare spettacolo.

Per soddisfare lo sponsor che finanzia la trasmissione, dovrai combattere in ogni stanza contro diverse forze aliene facendo uso esclusivamente del laser messo a disposizione.

Ogni volta che ne uccidi uno avrai la possibilità di raccogliere un bonus al fine di incrementare la tua potenza di fuoco. Solo quando avrai annientato le forze aliene sarai ricompensato del tuo sforzo immane. Buona fortuna!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

S
A
M
U
R
I
M

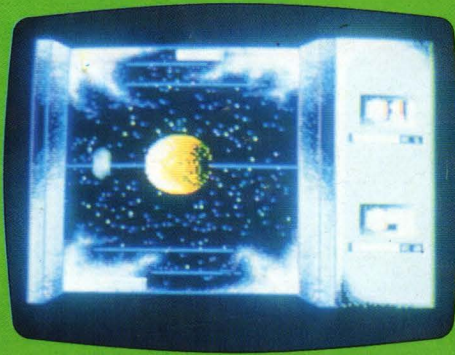
PINGOR

Chi non si ricorda uno dei primi giochi elettronici in cui si manovrava un segmento facendo rimbalzare una pallina verso l'avversario che a sua volta doveva rimandarla indietro (una specie di ping pong). La tecnologia si è evoluta e quindi anche questo gioco è migliorato (nella grafica e nel sonoro), rendendolo ancora più avvincente e divertente.

In particolare ora la propria "racchetta" può anche venire spostata in avanti oltre che lateralmente, in modo che si possa colpire la pallina con angoli particolari, imprimendo effetti e velocità per rendere più ardua la risposta dell'avversario.

Scopo del gioco è di battere l'avversario realizzando per primo 10 punti. Un punto si ottiene facendo sbagliare l'avversario che non ribatte la pallina.

Come per il gioco originale, il solo avversario ammesso è un tuo amico.



JOYSTICK IN PORTA 1 e 2

SPAZIO

inizio

C
B
M
6
4

ANIBALL

Il nostro eroe e il suo simpatico gattone vivono in un mondo tutto colorato. Un demone malvagio però intende trasformare il giocoso mondo del nostro gatto in un'atmosfera grigia ed incolore. Raccogliete pertanto le sette icone sparse per lo schermo, usando la vostra capacità di grande giocatore. Per fare presto dovrete dapprima colorare le palle rosse, verdi e blu con le gocce che cadono al suolo. Per essere più forte potrai servirti delle icone che si illuminano non appena ci passa sopra la goccia color verde lasciata dal passaggio degli alieni.

Buona fortuna!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

S
A
M
U
E
L
R
E
M

DA 192 A 225

CASSE

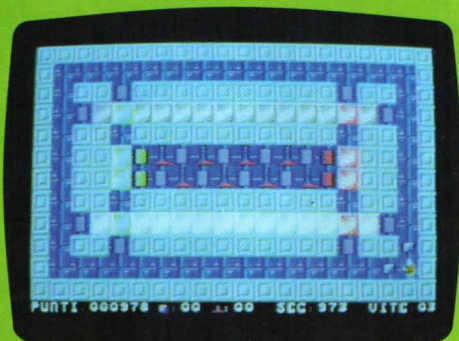
Aiuta un magazziniere a mettere a posto una quantità enorme di casse colorate.

Il tuo compito è molto semplice: devi spostare le varie casse presenti nella stanza del magazzino e far combaciare tutte le casse dello stesso colore.

Quando avrai fatto ordine potrai accedere alla successiva stanza del magazzino per portare a termine un nuovo faticoso compito.

Andando avanti nel gioco avrai a tua disposizione anche delle ventose che ti saranno utili per spostare alcune casse che altrimenti sarebbero impossibili da spingere. Per spostare una cassa utilizzando la ventosa dovrai avvicinarti alla cassa, premere lo sparo e dare la giusta direzione al joystick.

Ricordati che il tempo a tua disposizione per terminare il lavoro è limitato, quindi non perdere tempo prezioso!



JOYSTICK IN PORTA 2

TASTI

SPAZIO inizio partita

BABBO NATALE II

Anche se il Natale è ancora lontano prepariamoci a festeggiarlo ugualmente con sei mesi di anticipo.

Infatti nelle vesti di Santa Claus, dovrai volare a bordo di magiche renne e consegnare i doni alle persone buone (così vuole la leggenda).

Il problema è che il cielo è frequentato da strani esseri che ostacolano il tuo volo. Starà a te colpirlti con la palla di neve per avere strada libera e completare la tua missione di pace.

L'unica arma a tua disposizione è appunto la neve... dopotutto si è mai visto un Babbo Natale armato di mitra?! Buon divertimento!



JOYSTICK SINCLAIR

Tasti ridefinibili

DA 225 A 269

RAPIDE

Un curioso personaggio a forma di uovo ha deciso di cimentarsi nell'impresa di percorrere vari torrenti alla ricerca di preziosi diamanti.

Purtroppo il fiume presenta molte insidie (rapide, mulinelli e trombe d'aria) ed è infestato da una miriade di animali ostili che ostacolano non poco l'impresa.

Tu devi guidare il nostro amico a bordo di un minuscolo canotto lungo il corso dei vari torrenti alla ricerca di questi preziosi e devi difenderlo dagli attacchi degli altri animali sparando loro contro delle pietre (queste pietre sono in numero limitato per cui non sprecarne!). Dei bonus possono venire recuperati in modo da ottenere punti extra, vite o altri sassi da lanciare. Puoi giocare con un tuo amico in contemporanea sullo schermo.



JOYSTICK IN PORTA 2

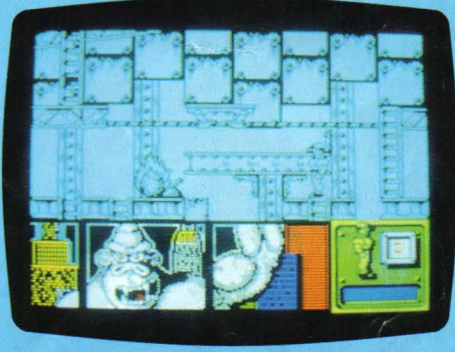
SPARO
RUN/STOP-SPARO

inizio
pausa si-no

C
B
M
6
4

RED HOUSE

Questo gioco è la nuova versione, riveduta ed aggiornata dell'ormai famoso King Kong. Il tuo scopo infatti è quello di raggiungere la cima del palazzo in costruzione per salvare la tua donna in mano alla gigantesca scimmia. A rendere ardua la tua impresa oltre al gorilla, ci sono dei fuochi sparsi un po' dappertutto e il solo contatto con uno di essi, ti farà perdere una preziosissima vita.



Tasti ridefinibili

S
A
M
U
E
L
S
U
R
P
R
I
S
E

SERPENTELLO

Il protagonista di questo gioco è un simpatico serpentello alla perenne ricerca del suo cibo preferito: i fiori.

Il campo di gioco è un prato che in realtà è un insidioso labirinto dove si trovano sparsi qua e là bellissimi fiori.

Il nostro amico deve riuscire a fare piazza pulita di tutti i fiori in un tempo ovviamente limitato. Purtroppo il suo compito non è così semplice come può sembrare a prima vista. Il serpentello, infatti, si allunga ad ogni boccone e diventa così grosso da avere serie difficoltà a girovagare per il campo di gioco. Il nostro affamato protagonista dovrà fare molta attenzione a non mettersi in trappola con le sue stesse mani, altrimenti sarà costretto a mangiarsi la sua stessa coda ed a fare una gran brutta fine. Una volta mangiati tutti i fiori il serpente accederà al successivo livello di gioco dove nuovi prati fioriti si apriranno alla sua vista.



JOYSTICK IN PORTA 2

TASTI
SPARO inizio partita

TAPOI

Un unico ordine imperativo categorico: riflessi al limite delle possibilità umane. Il tuo compito è quello di eliminare le tavolette disposte a piramide accoppiando quelle uguali, due a due. Un esempio!

I vari simboli e disegni impressi sulla tavoletta possono essere accoppiati solo se si trovano su due piani diversi. A rendere più difficile il tutto ci sarà un tempo limite oltre il quale non ci sarà più nulla da fare. Buona fortuna!



JOYSTICK KEMPSTON SINCLAIR

6 sinistra
7 destra
8 basso
9 alto
Ø fuoco

D A 286 A R 308

FILA

Ecco un gioco di logica che metterà a dura prova le tue capacità intellettuali.

Puoi giocare contro un tuo amico o contro il computer in una appassionante sfida.

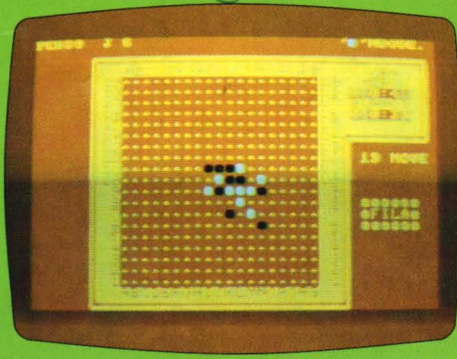
Il campo di gioco è una scacchiera ed il tuo compito è molto semplice: devi riuscire a posizionare cinque pedine una in fila all'altra in verticale, in orizzontale o in diagonale.

Usa il cursore per posizionare le pedine e premi RETURN per confermare la tua mossa.

Hai la possibilità di scegliere il colore delle pedine con cui vuoi giocare ed il livello di gioco.

Il livello più difficile ha la scacchiera con alcune caselle dove non è possibile muoversi.

Durante il gioco potrai anche ribaltare completamente la situazione decidendo di scambiare i giocatori tra loro. Buon divertimento!



SPAZIO
SHIFT R
SHIFT X
SHIFT G
SHIFT A
SPAZIO

inizio partita
fine partita
scambio giocatori
aiuto dal computer
computer contro se stesso
fine computer contro se stesso

C
B
M
6
4

FUTURE FARM

Sul pianeta maledetto il vostro compito è quello di catturare una strana specie di pecore extraterrestri. Vivono solo 20 minuti e quindi dovete sbrigarvi per riportarle a terra.

Alla sinistra dello schermo vedete l'ordine con il quale stivare le pecore.

Premendo fuoco l'astronave potrà volare, scavare e traforare, insomma una nave spaziale multifunzionale capace di togliervi d'impiccio da molte situazioni.



JOYSTICK KEMPSTON SINCLAIR

Q su
A giù
S fuoco

S
A
T
U
R
N
M

DA 308A 346

C
B
M
6
4

POMPIERI

In questo gioco avrai l'opportunità di calarti nei panni di un eroico pompiere.

Preparati a portar a termine nel più breve tempo possibile le varie missioni che ti verranno assegnate. Nel riquadro in basso a sinistra ti verrà indicato di volta in volta il luogo dove è scoppiato un incendio o dove è comunque necessario il tuo intervento.

Salta in macchina e percorri le strade della città fino al luogo che ti è stato indicato: non perdere tempo perché la vita di molte persone è nelle tue mani! Ricordati che per domare gli incendi dovrai pompare molta acqua manovrando il joystick da sinistra a destra molto velocemente.

Una volta portata a termine la missione torna alla stazione dei pompieri per affrontare altre eroiche imprese. Buona fortuna!



JOYSTICK IN PORTA 2

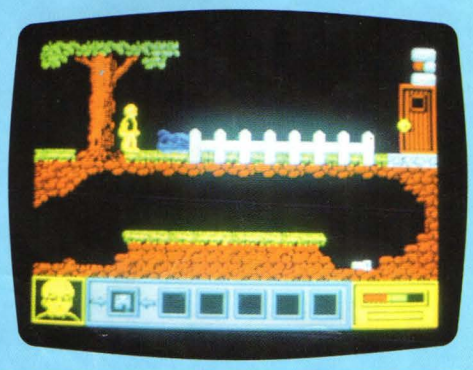
TASTI
SPARO inizio partita

S
A
U
R
M
M

HAVENOS

Questo è il classico arcade nel quale devi raccogliere oggetti e chiavi per poter proseguire nel gioco. La vista è laterale e tu impersoni un ragazzino molto vispo il cui solo scopo è riuscire a portare a termine le varie sequenze del gioco.

Usa la ragione, sfrutta la tua conoscenza profonda delle varie tecniche da adottare, e la vittoria finale sarà, come sempre, tua.



JOYSTICK SINCLAIR

Tasti ridefinibili

D A 346A 379

BIP BIP

Il protagonista di questo gioco è il simpatico personaggio di cartoni animati che è costantemente impegnato a sfuggire agli agguati del suo acerrimo nemico coyote.

Tu devi aiutare il nostro amico a non cadere nelle infinite trappole che vengono escogitate per prenderlo. In pratica il gioco si articola in due fasi (in cui bisogna resistere per un certo tempo) che si succedono, con le difficoltà che via via aumentano. La prima si svolge su di uno scenario nel quale Bip Bip deve evitare gli oggetti che piovono dal cielo e gli animali che camminano sul terreno. Ogni volta che viene colpito perde energia (alla fine dell'energia perde una vita).

Per ristabilire l'energia può mangiare dei semi (ma deve stare attento poiché alcuni sono velenosi!) oppure può prendere degli oggetti bonus che danno poteri extra (velocità, salto, invincibilità ma possono anche fare l'effetto opposto), punti, vite ed energia.

Nella seconda fase deve sfuggire al coyote che lo insegue evitando gli ostacoli che fanno perdere energia e prendendo gli oggetti che aumentano energia e punteggio.



JOYSTICK IN PORTA 2

SPARO	inizio
RUN/STOP	pausa
RESTORE	abbandoni

FUN HORSES

Ti trovi in uno di quei baracchini del Luna Park dove devi lanciare delle palle su un ripiano, cercando di infilarle in uno dei buchi dislocati.

Così facendo fai avanzare il tuo cavallo finto lungo il percorso. Vince, naturalmente, chi arriva primo.



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
SPAZIO	fuoco

C
B
M
6
4

S
A
M
U
R
M

POPULOUS



Populous è uno dei giochi strategici più belli mai fatti per il computer, grazie a uno scenario da fiaba e a comandi davvero intelligenti. Nell'universo c'è un gran numero di mondi, 500 dei quali sono stati invasi dal Male, che ha portato guerra, distruzione e tasse su tutto. In ogni mondo voi avete la fortuna di possedere un piccolo gruppo di devoti con i quali cercate di costruire la chiesa, mettere in piedi un'armata e attaccare le forze del Male.

Nell'angolo in alto a sinistra dello schermo c'è una mappa che mostra gli insediamenti e i fedeli di ciascuna fazione. Questa serve per rendersi conto della consistenza delle rispettive forze e per scegliere il posto migliore nel territorio nemico dove collocare un vulcano o una palude per causare il massimo danno. Nell'angolo in alto a destra due barre segnano il livello di energia raggiunto dai due Dei in conflitto.

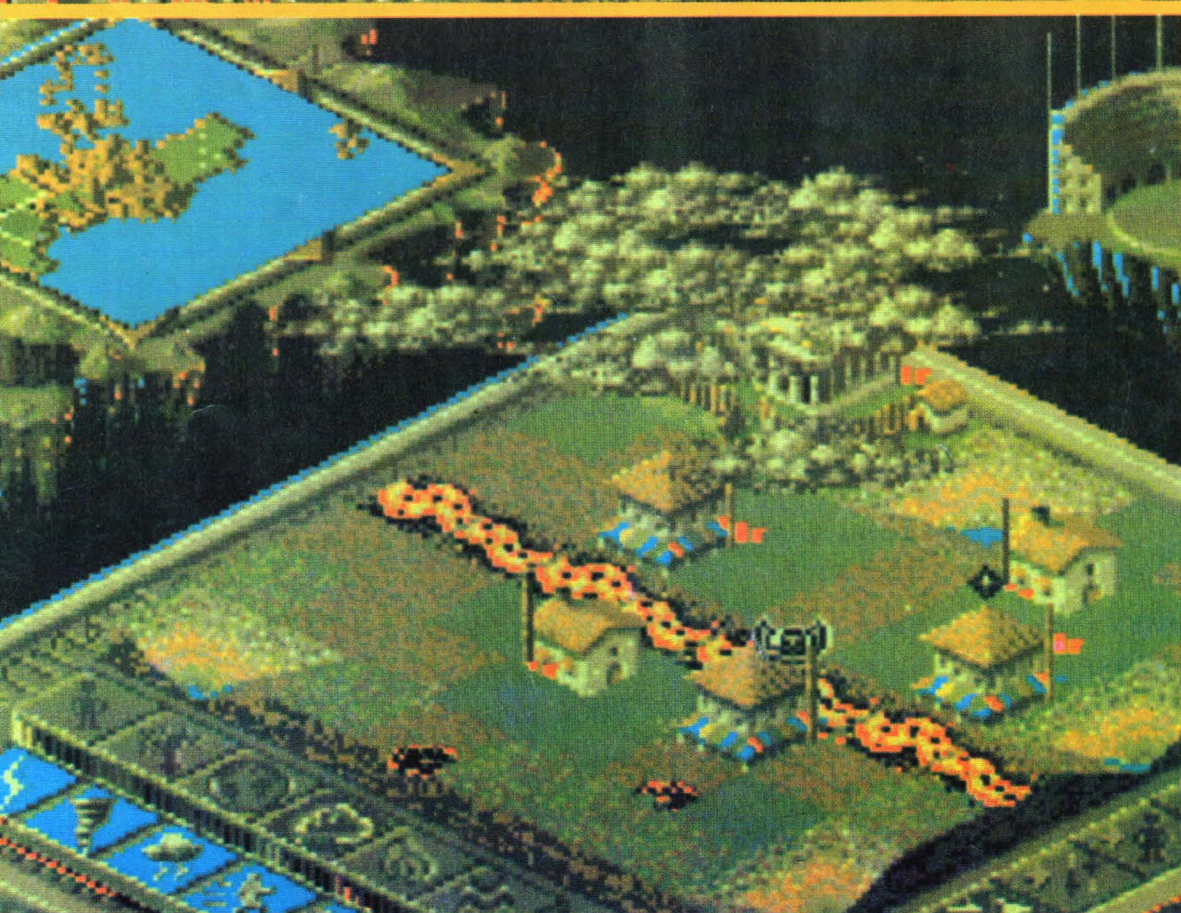
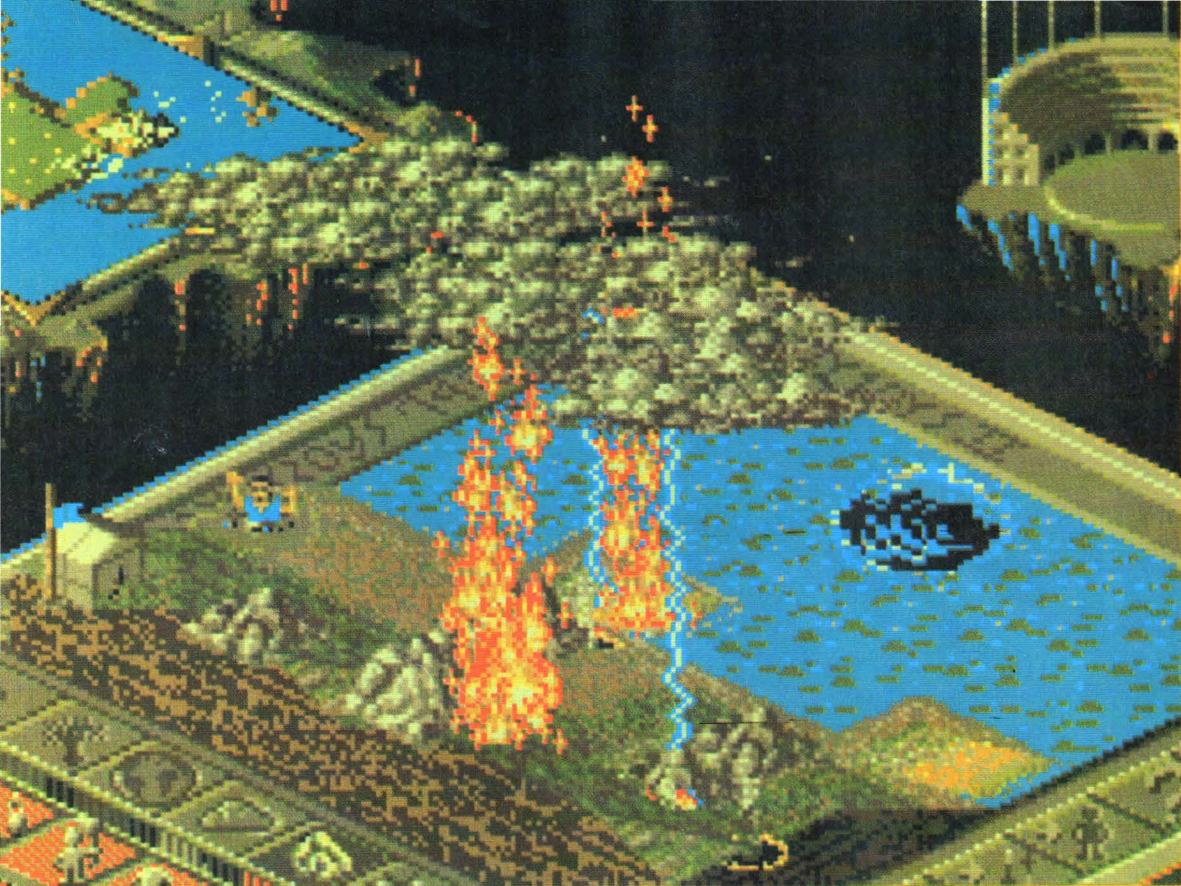
Sotto queste barre c'è una scala variabile che segnala il livello delle capacità divine. Con il crescere dell'energia aumentano i potere e quando la scala raggiunge il livello massimo si può invocare l'Armageddon, in

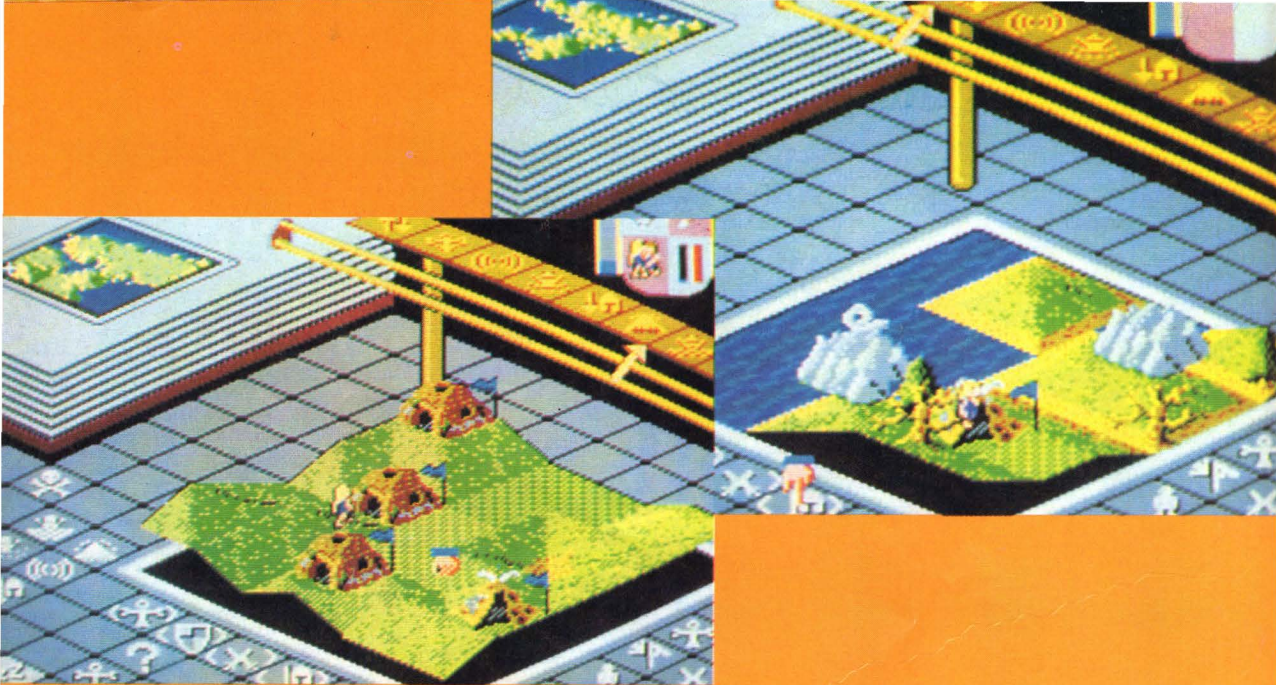
virtù del quale ogni uomo, donna e bambino si affretterà al centro della mappa per prendere parte ad una gigantesca battaglia che deciderà una volta per tutte se a regnare sarà l'ordine o il caos.

Il centro dello schermo è occupato da una vista zoomata di una piccola parte della mappa dove avviene tutta l'azione. Le parti della mappa da distruggere, inquinare o sorvegliare vengono evidenziate tramite le frecce cursore poste alla sinistra dello schermo, premendo il tasto "B" o facendo uso del joystick.

Infine, nella parte bassa dello schermo ci sono le icone di comando che controllano lo scrolling della mappa e la scelta dei danni da arrecare all'avversario. Con le icone si danno gli ordini ai fedeli.

Il gioco ha inizio con una mappa molto povera in cui è presente qualche isoletta e uno sparuto nucleo di sostenitori e avversari. Un mare divide solitamente amici e nemici. Lo scopo del gioco è sviluppare il proprio territorio e la propria armata, congiungendo le terre in prossimità dello scontro finale. Il modo più semplice per ingrossare le vostre forze è quello di creare vasti

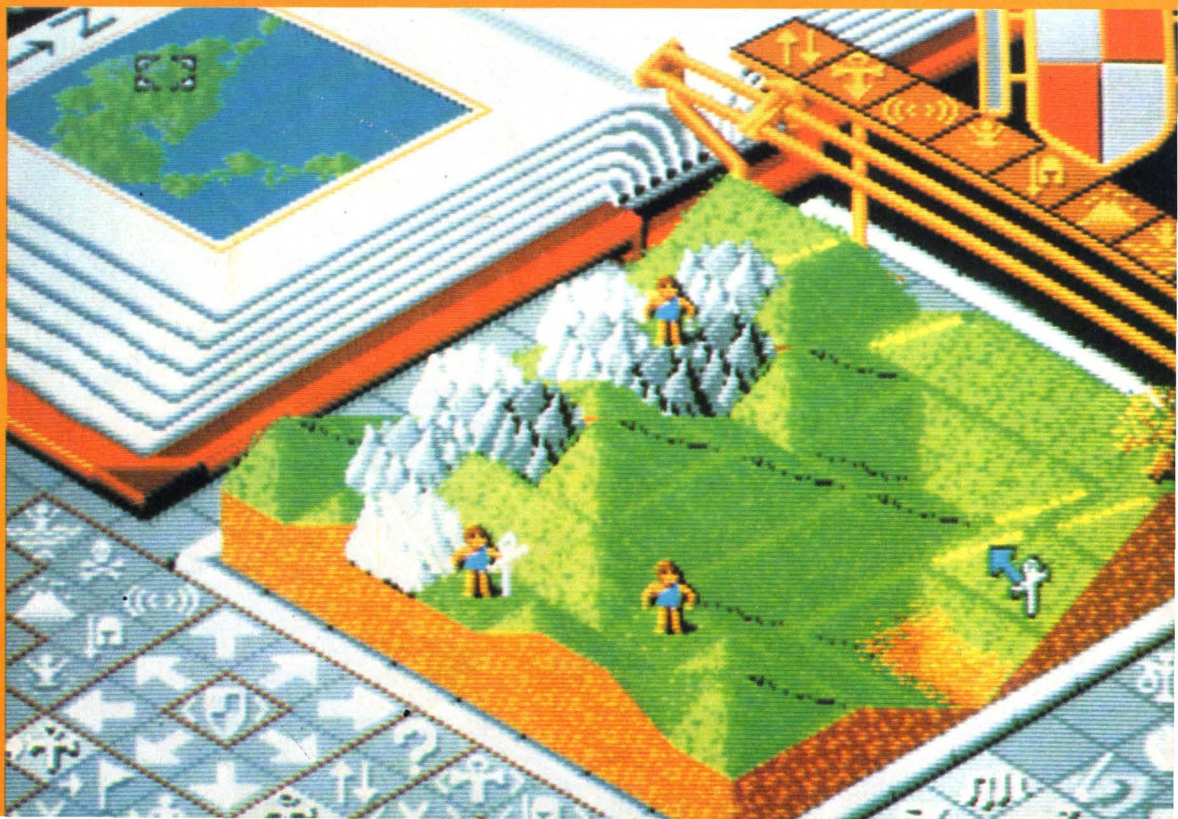


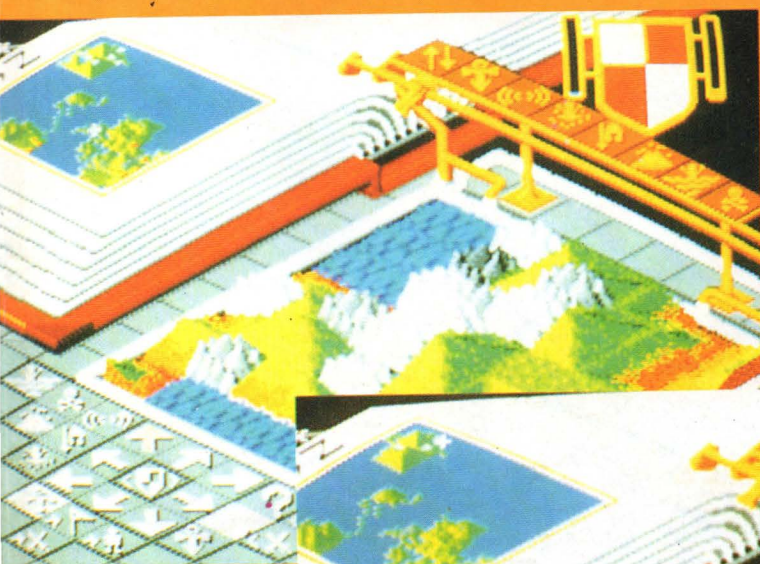
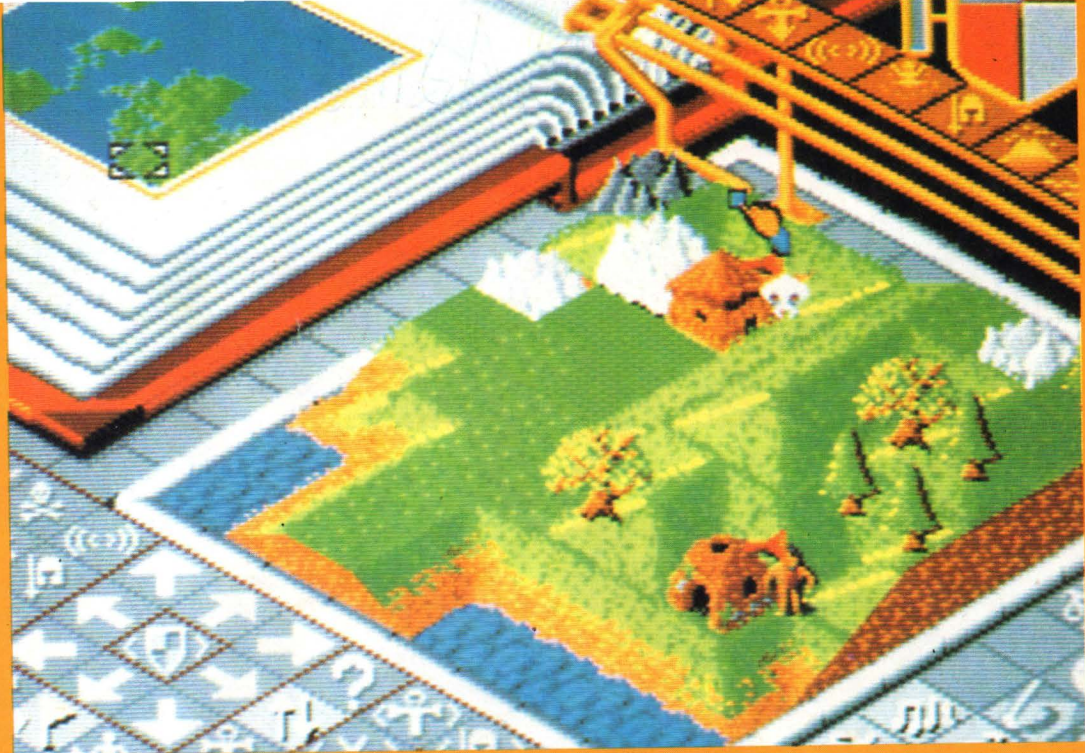


spazi piani e incoraggiare il vostro popolo a costruire edifici, fatti in proporzione all'estensione delle aree piane circostanti. Se il terreno è accidentato semplici tende, in vaste pianure troveranno posto invece grandi castelli.

Con il passare del tempo la colonia dei

vostri sudditi cresce ma gli amici del Male si servono delle stesse regole e ben presto il mondo è piccolo per tutti e due, voi e il Male. Si arriva così alla battaglia che voi potrete rendere più dura al vostro avversario mandando ai suoi fedeli ogni genere di avversità come terremoti e alluvioni. ●





SHADOW OF THE

BEAST



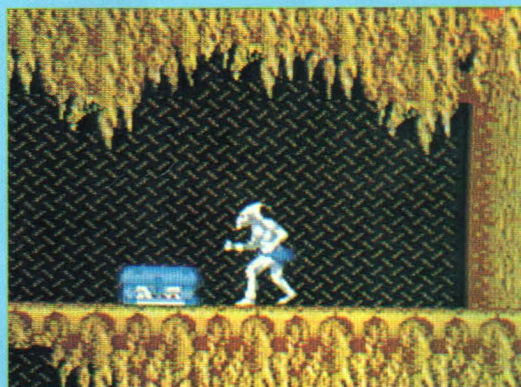
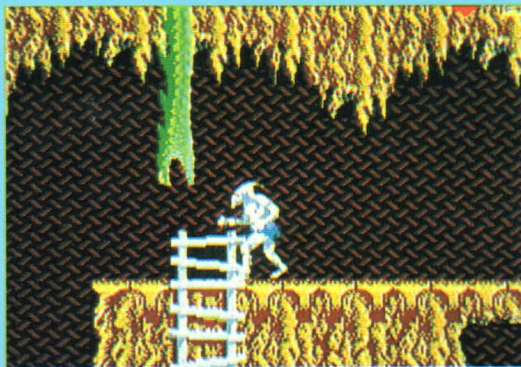
È arrivato il momento della vendetta. Morte a Mateloth! Il mago Mateloth, avido di potere e di sangue, ha massacrato la tua famiglia quando eri ancora solo un bambino. Ti ha risparmiato solo per usarti come cavia e gli esperimenti fatti sul tuo corpo di bambino hanno dato origine all'orribile bestia che vediamo. Sei stato educato dagli sbirri di Mateloth, che ti hanno insegnato l'arte della lotta, il gusto di seminar morte e la voglia di seminare violenza e orrore. In poco tempo sei diventato il miglior uomo di Mateloth, il suo lottatore più ardito e più fiero, e sei stato utilizzato un'infinità di volte per effettuare ignominie.

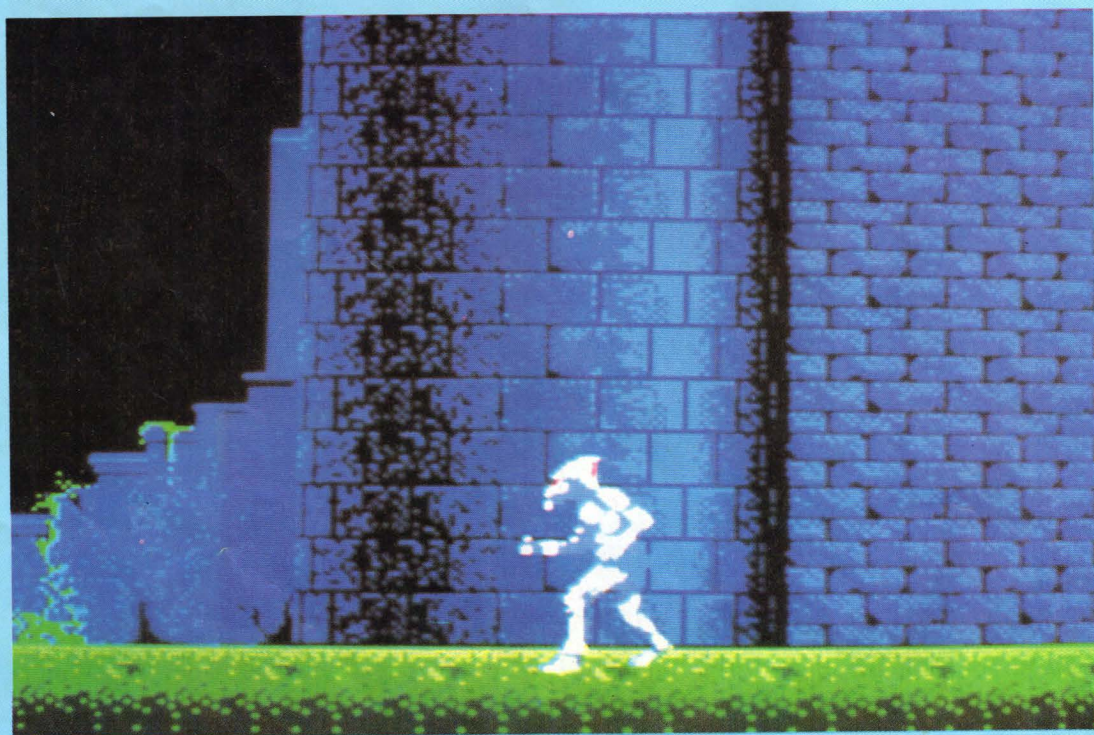
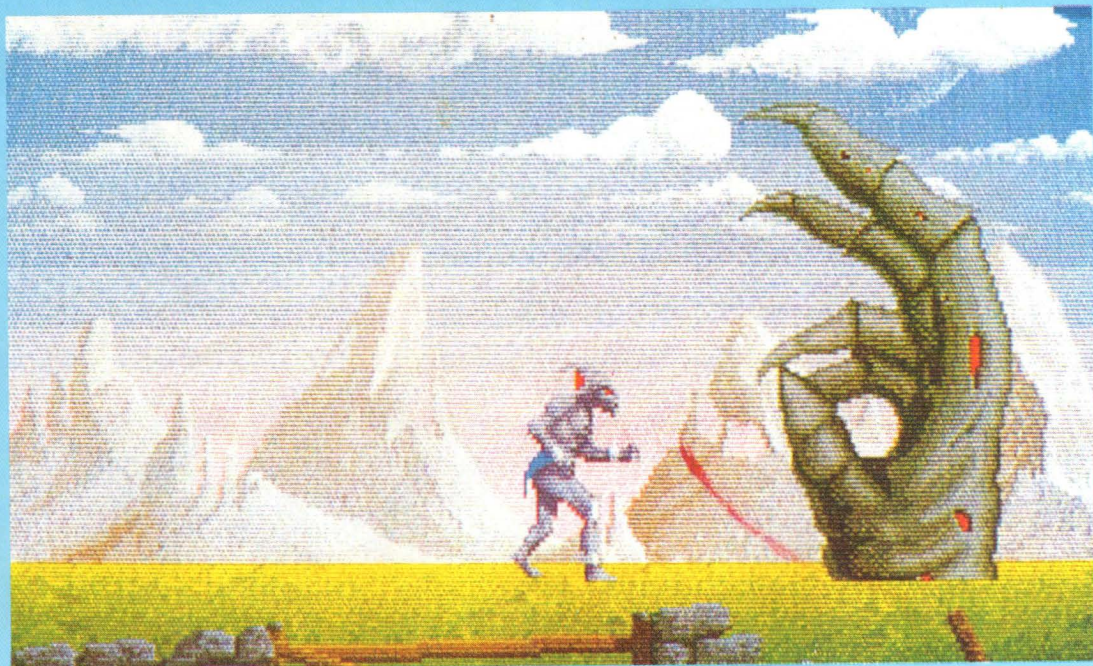


Ora, però, le cose sono cambiate. In seguito a uno choc ti è tornata la memoria e devi affrontare la terribile verità: sai chi sei e sai di essere stato un uomo e che Mateloth ha massacrato la tua famiglia: per te è arrivato il momento della vendetta. Gli uomini e i mostri di Mateloth, e anche Mateloth in persona, moriranno. La bestia è lanciata e massacrerà tutto quello che incontrerà sulla sua strada.

Ma, man mano che il tempo passa, la ricerca della vendetta, unico suo scopo, si trasformerà nella ricerca della sua vera identità: la bestia vuole ritrovare il suo aspetto umano.

All'inizio il personaggio si lancia verso destra e dopo alcuni pugni ben piazzati contro a ignobili nemici, la bestia troverà poi sulla sua strada un tronco d'albero. Ma deve avanzare ancora prima di trovare la chiave che gli permetterà di entrare nei sotterranei





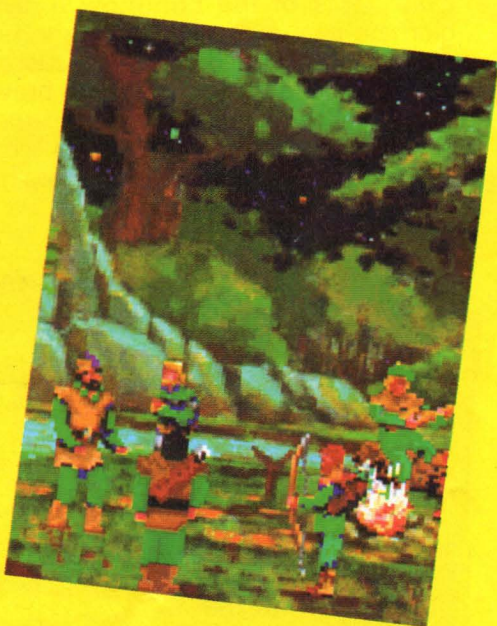
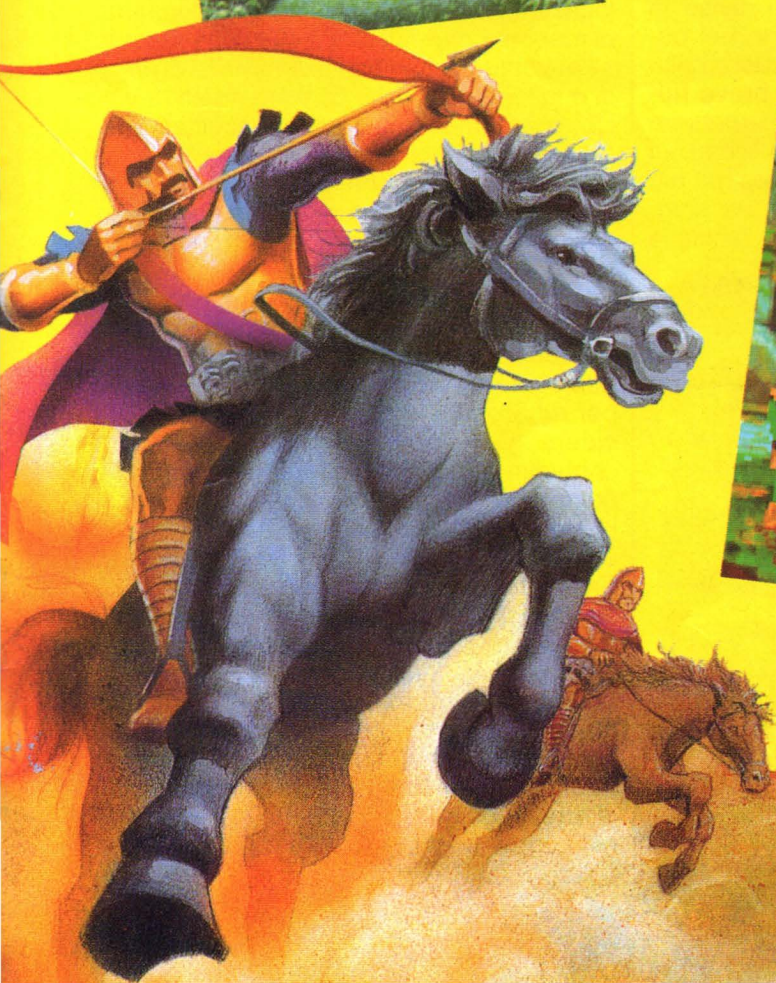
di questo ceppo d'albero. Durante il gioco riuscirai a raccogliere numerosi oggetti: chiavi, pozioni. In qualsiasi momento, premendo il pulsante 2 potrai spostarti su questo menù. A questo punto ti

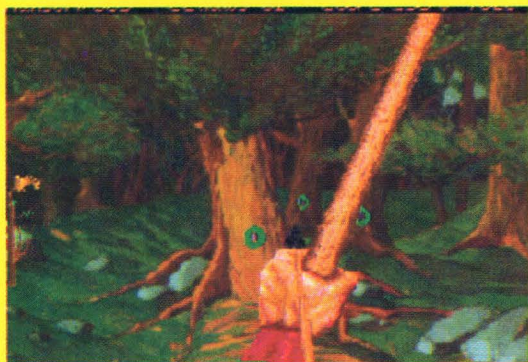
basta spostare il rettangolo rosso per scegliere l'oggetto che hai addosso e quello che vuoi utilizzare. Come, ad esempio, per aprire la porta del ceppo d'albero che ti condurrà ai sotterranei. ●

LA LEGGENDA DI ROBIN HOOD



Conquests of the Longbow: **The Legend of Robin Hood** è la storia di Re Riccardo Cuor di leone e di Robin Hood. Il re, al suo ritorno dalla Terza Crociata viene rapito da Leopoldo d'Austria che chiede un riscatto di 100.000 marchi agli inglesi passati sotto il regno del principe Giovanni che taglieggia la popola-



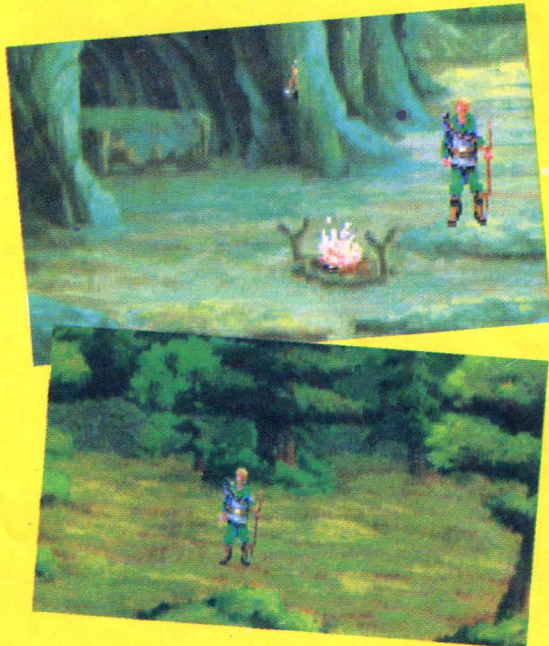


zione con tasse inique e angherie di ogni tipo. Meno male che c'è Robin Hood con Little John, lo Scarlatto, Alan e frate Tuck. Voi siete nei panni di Robin e dovete raccogliere il denaro per pagare il riscatto di re Riccardo. Servono a poco i piccoli furti di Robin e i suoi amici che ben presto comprendono che devono entrare nei loschi meccanismi di Re Giovanni se vogliono tirar su i soldi necessari a liberare re Riccardo.

Conquests of the Longbow è diviso in giornate che iniziano e terminano nel nascondiglio segreto di Robin nel cuore della foresta di Sherwood. Dopo una breve riunione gli allegri compari si separano e ognuno si dà da fare per rubare ai ricchi e dare ai poveri. Robin segue qualche amico ma più sovente esegue le scorribande da solo, sempre travestito perchè la sua faccia è

troppo conosciuta. All'inizio libera un contadino prigioniero di una guardia e ottiene dal neoamico riconoscenza (punti) e vestiti per travestirsi. Altre volte fa affari con i briganti chiamati Black Monk, sempre cercando di proteggere gli oppressi.

Conquests of the Longbow è un'avventura classica con i "classici" luoghi in cui avvengono solitamente queste peripezie: c'è la foresta di Sherwood (una decina di locazioni) e la città di Nottingham, con tanto di mappa a parte. Il gioco però non si limita all'avventura e al classico alternarsi di prendi e lascia gli oggetti. Ci sono molte deviazioni dal tema centrale con piccoli arcade. Ad esempio Robin deve infiltrarsi nel monastero dei malvagi Fen Monk e per riuscirci deve sconfiggere uno di loro in una battaglia con i bastoni per impossessarsi del suo abito. Poi per farsi benvolere in una taverna, Robin deve abbattere un avversario a Nine Men's Morris, un gioco da tavolo medievale. Robin deve sempre dimostrare di saper maneggiare l'arco e di cavarsela con i pugni per rubare al ricco per dare al povero, uccidere gli uomini dello sceriffo, salvare contadini innocenti dalla forca e, in generale, compiere ogni sorta di azioni eroiche. Robin Hood è interamente controllato per mezzo di icone ed è il gioco più accessibile che la Sierra abbia mai prodotto, con una trama avvincente e un'atmosfera coinvolgente. Ci sono scene bellissime (tipo la riunione degli allegri compari alla sera, finite le ruberie) e altre un po' troppo noiose. Ma la grafica è molto bella e i dialoghi sono perfettamente medioevali. Serve una buona conoscenza dell'inglese ma forse questo è un vantaggio di questo gioco che permette di divertirsi e nel contempo di migliorare il proprio inglese.





SPECIAL FORCES

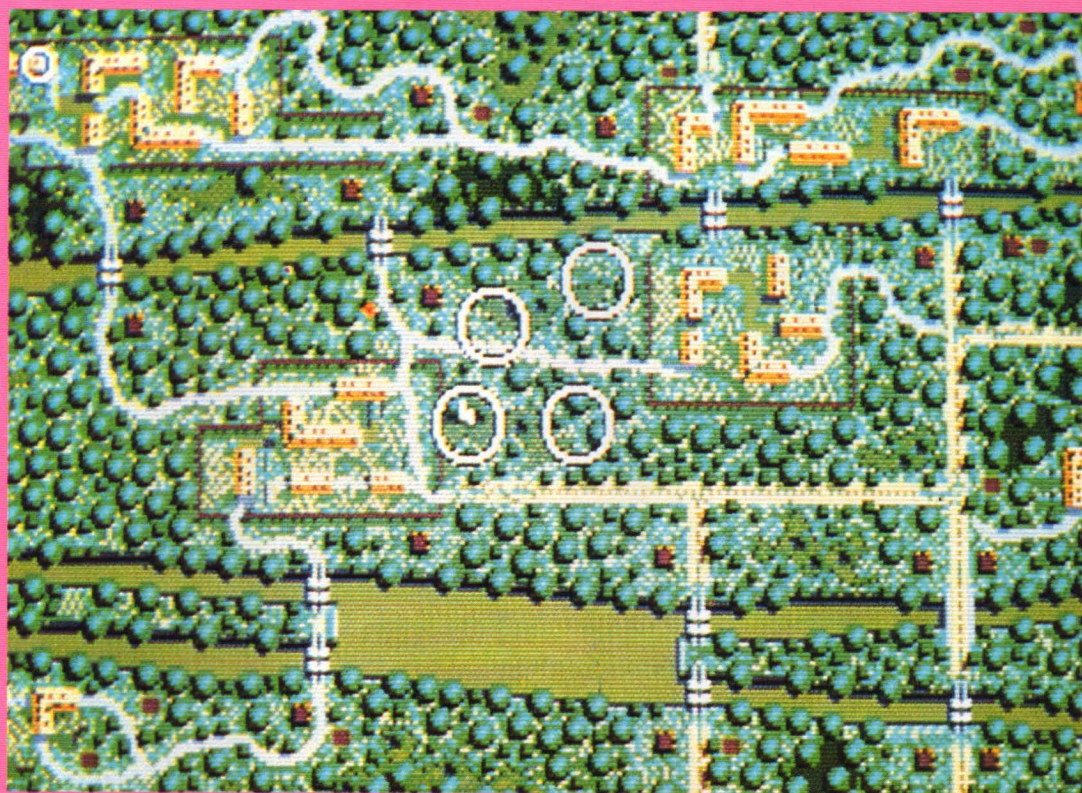


Man mano che il mondo invecchia, giorno dopo giorno, il terrorismo, le invasioni nemiche e l'abuso di droga continuano a crescere. Per combattere l'avanzata di questi criminali della violenza, l'America ha avviato un'operazione top secret, il cui nucleo centrale è nascosto in una base militare segreta. Qui otto uomini si allenano rigorosamente giorno e notte, sette giorni alla settimana, per prepararsi ad essere lanciati senza indugio nei punti politicamente più caldi. Il presidente vuole un lavoro ben fatto e questi sono gli uomini che gli servono. Sono più che dei Marines, sono più che truppe d'assalto, sono le Special Forces.

La tua squadra di soldati scelti viene trasportata in elicottero fino al posto di lavoro e si prepara ad affrontare il nemico. Puoi selezionare il modo segreto o il modo attacco, la loro formazione di viaggio e i waypoints e il "lock 'n' load".

Nel gioco ci sono quattro zone di conflitto. Nella campagna nel deserto, un aggressore ha invaso un paese confinante e la tua squadra è stata chiamata per neutralizzare le forze nemiche prima che venga lanciato un massiccio attacco aereo. Un importante cartello della droga viene protetto dai militari locali e ha da poco rapito il presidente del paese.

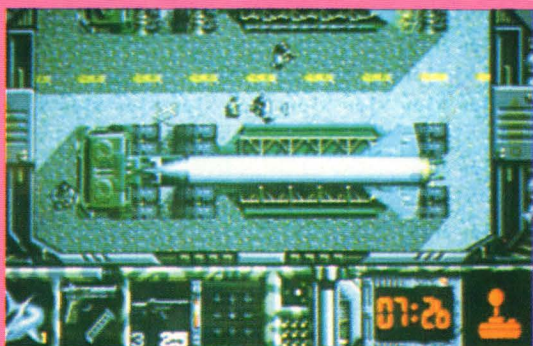
Il tuo incarico consiste nel distruggere il più



NAME ALEX GRAY
FITNESS GOOD
GT LOAD 27 KG
RANK CAPTAIN
SPECIAL SKILLS
SMALL ARMS EXPERT.



SHARK	COBRA
TIGER	EAGLE



possibile i campi di droga, gli impianti di raffinazione e le loro roccaforti prima di organizzare l'operazione per la liberazione del presidente.

Nascosto nel mezzo delle immense distese artiche innevate, un gruppo di terroristi, noto come Q-Liberation, si è impadronito di due sottomarini nucleari. I tuoi uomini devono fare numerosi attacchi preparatori, che comprendono anche l'assassinio del leader dei terroristi, e riuscire a installare sui sottomarini emettitori di segnali che richiamino su di loro bombe lanciate da aerei.

In una piccola repubblica sudamericana è avvenuto un colpo di stato militare e i tuoi uomini devono sabotare molti obiettivi stra-

tegici in modo che il deposito governo possa riprendere il potere.

La cartina ti mostra tutti gli edifici più importanti della zona e (a seconda del livello di difficoltà in cui ti trovi) dove sono gli obiettivi. A partire da questo punto puoi impostare strade individuali perché i tuoi uomini si muovano indipendenti, e attuare così un'infinità di tipi di strategie.

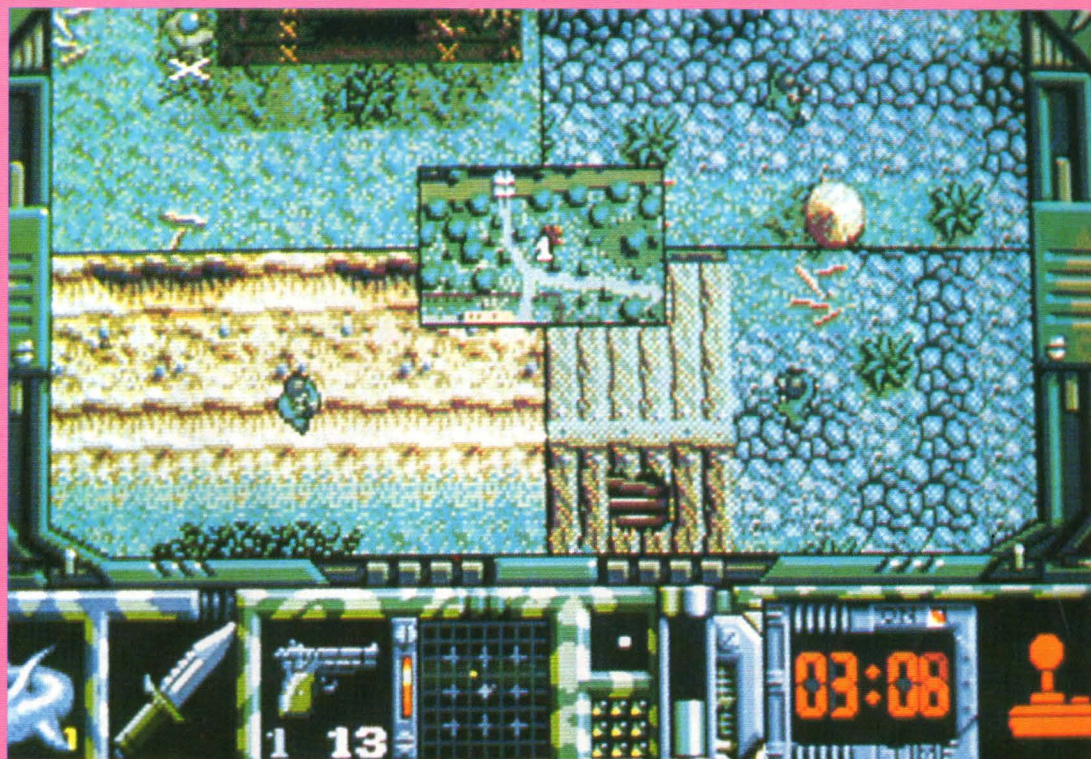
Prima di ogni missione devi scegliere fra gli otto uomini della tua squadra, i quattro che vuoi utilizzare in quel momento. Ognuno ha delle sue specialità e, man mano che vai avanti, ognuno può guadagnarsi promozioni, medaglie e, soprattutto esperienza.

Nelle zone di battaglia puoi portarti un'ampia varietà di armi, dalle Sterling Machine Pistols ai razzi L.A.W. In alcune missioni è necessario portarsi dietro i Laser Target Designators per dare ad un attacco aereo imminente un bersaglio da prendere di mira.

Avendo ormai trattato praticamente tutti gli aspetti della guerra ad alta tecnologia, sembra molto naturale che la MicroProse abbia diretto al sua attenzione verso i commandos.

L'aveva già fatto un'altra volta prima, in **Airborne Ranger** - un gioco a 8 bit che non ha venduto quasi niente - e ha rifatto in **Special Forces**, che è in pratica un **Airborne**



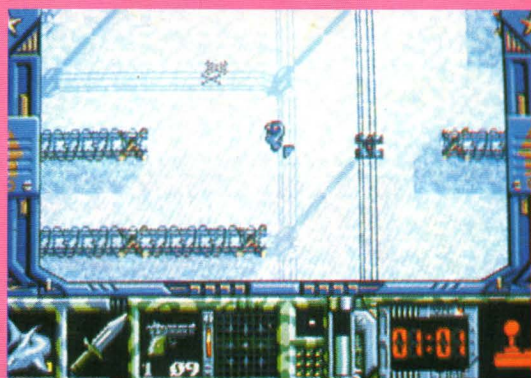
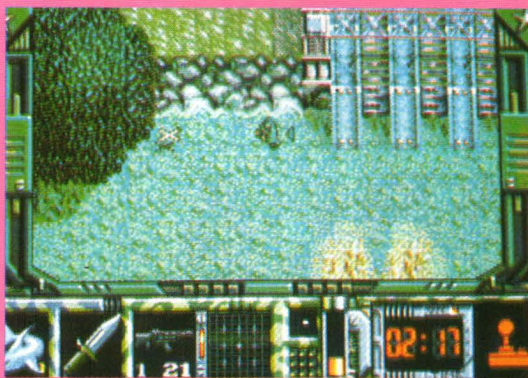


Ranger 2.

A prima vista sembra un incrocio fra **Gauntlet** e **Commando**, e anche se non ci sono i controlli per due giocatori, non è male. È un gioco che esige l'azione di più giocatori. L'impressione è che non potrebbe esserci altro che la possibilità di controllare ogni componente del gruppo attraverso cavi diversi, oppure con un adattatore per joystick a quattro uscite. In realtà invece ti ritrovi praticamente sempre a portare avanti le azioni giocando con un solo uomo, con la pretesa di essere Rambo o Schwarzenegger: in questo modo funziona abbastanza bene

e hai l'impressione di avere tutto sotto controllo, cosa che invece purtroppo non succede quando usi più di un soldato.

Il percorso sulla cartina verso le varie destinazioni e l'impostazione dei tuoi uomini sono perfetti dal punto di vista strategico (e in realtà gli amanti della strategia e i patiti delle simulazioni possono trovarlo molto attraente, con un buon equilibrio fra una grossa quantità di tattica e una piccola dose di esperienza di arcade, il tutto guarnito con i soliti ottimi dettagli della MicroProse), ma per gli appassionati di arcade, non c'è varietà sufficiente da soddisfarli. ●



OGNI MESE



CON IL
PROSSIMO NUMERO
IN OMAGGIO
"LA MAGLIETTA
DELL'ESTATE"

IN EDICOLA

VENDO COMPRO CERCO TROVO

● **COMPRO - CERCO** per il Commodore 64 CSU cassetta con i seguenti giochi: Shinobi, Golden Axe I, Yoghi, Ritorno al futuro I e Last Ninja II per una somma di 50.000 (solo telefonare) telefonare dal lunedì al giovedì dalle ore 13.00 alle ore 15.00 - Vincenzo - Via Molinello, 45 - 86037 Termoli - Tel. 84841

● **VENDO** giochi per il CBM 64 a L. 1000 l'uno: Two on two, Chostbusters I, II, Strip & Poker, Super Monaco G.P. Football Champ, Narco Police, Elvira, Rambo, Wor map, Dyland dog, The blues Brothers, Olimpiadi Inv., Est - Tutti giochi sugli Skateboard, arti marziali come Kendo I, II, III, Bad fist Ninja 2, Last Ninja 3, Mega Carate, e per finire sum. di moto, aerei, macchine, ecc. - David Tramonti - Via S. Biagio - Figline Valdarno (FI) - Tel. 958654 - Età 14

● **VENDO - Se possiedi un Commodore 64/128** oppure uno Spectrum 48/128 K? Vorresti essere informato su tutte le novità software (video-giochi e utilities) ed Hardware (interfacce, stampanti, joystick, mouse, drive, ecc.) Cosa aspetti allora inviaci per vaglia postale Lire 20.000 (ventimila) e verrai inserito dentro la nostra mail-list. Ti verrà inviato periodicamente (una volta al mese) le ultime novità software ed una volta ogni 6 mesi il favoloso catalogo hardware (oltre 70 pagine) tutto questo per un anno. Ti aspettiamo allora; non perdere questa occasione. - C.P.V. Italian System - Via delle Romite, 8 - 50124 Galluzzo (Firenze) - Tel. 0337/671492

● **VENDO C128 + Registratore Klain + Drive 1'571 + Cartuccia Niki II** con istruzioni + joystick + Cassette Edicola (circa 300) + cassette originali (circa 50) + 2 porta dischi da 100 posti l'uno pieni con giochi utilities, creatori di videogames (Sevck, Creator, Make your Game), Turbo caricatori, copiatori + libri gioco con cassetta + prg. Per C128 + cpm 3.0 sistema operativo per C128 con turbo pascal 1.0 e word star + 60 numeri della rivista ZZAP (circa) con trucchi e recensioni dei giochi il tutto a L. 800.000 trattabili, oppure vendo copie di cassette (L. 5.000) o prg. su nastro (L. 1.500) e disco (L. 2000) esclusi supporti e spese di spedizione (a vostro carico) Scrivere per lista completa con francobollo - Basso Alessandro - Via G. Puccini, 5 - 30020 Noventa di Piave - Tel. 0421/65322 - Età 20

● **VENDO - Eccezionale!!!** Prestate attenzione a questo annuncio. Pensate vendo il favoloso Commodore 64 con due registratori più interfaccia per duplicare giochi + 1000 (dico mille) giochi straordinari!!! Tutto questo a sole 500.000 lire. Un affare irripetibile!!! Scrivetemi non ve ne pentirete. Ho anche il programma ZX Spectrum!!! Inoltre per appassionati di modellismo vendo una macchina telecomandata, con motore a scoppio funzionante, un vero gioiello del tempo libero (la scocca è dell'F.40 Ferrari) il prezzo della macchina è L. 600.000 se andate in negozio costa minimo il triplo, quindi affrettatevi - Rosucci Donato & Gravinese - Largo Fiera, 12 - 85024 Lavello (PZ) - Età 21

● **CERCO-COMPRO** disperatamente i seguenti giochi per C64 su nastro: Wonderboy I, II, III e qualsiasi gioco riguardante automobilismo, golf, motociclismo e bigliardo tridimensionale con max L. 7.000 - Vendo a L. 1.200 cadauno i seguenti videogiochi su nastro per C64. Turtles, Free cars, Rally cars, Vento stellare, Pikko Tantalia, Batman, Tom e Jerry, Tubax, Ragioniere, Missione infernale, Mega Karate, Rambo, Calcio americano, e tanti altri giochi - Telefonare ore pasti - Martelli Lanfranco - Via San Libe-

**LA DIREZIONE NON È RESPONSABILE
DEL CONTENUTO DEGLI ANNUNCI
PUBBLICATI COME SERVIZIO GRATUITO**

**In questa rubrica Special
Program intende ospitare tutte
quelle proposte di scambio,
acquisto e anche vendita di
programmi e computer. Dalla
quantità delle lettere che ci
manderete imposteremo la
rivista. Attendiamo proposte
anche dai possessori
di altre marche.**

**Indirizzate a Società SIPE srl,
- Vendo, compro, cerco, trovo -
via Ausonio, 26 - 20123 Milano**

ratore, 13 - 03030 Castrocele (FR) - Tel. 0776/79735 - Età 12

● **COMPRO - Attenzione, attenzione!!!** Annuncio rivolto solo ad amatori Sinclair-Compro interfaccia joystick programmabile più games su cassetta provata per Sinclair ZX 81 16K Ram - 8K Rom - Per accordi telefonare al 085/4710008 dalle ore 20.30 alle ore 23 e chiedere di Luigi - Luigi Marcantonio - Via Milite Ignoto, 25 - 65123 Pescara (PE) - Tel. 085/4710008 - Età 23

● **COMPRO-CERCO** - su cassetta originale per C-64 i seguenti giochi: Super Mario Bros - Robocop 1 e 2, Double Dragons, Batman, Commando, Golden Axe, a prezzo trattabile - Alejandro Gualtieri - Via XXIV Maggio, 74 - 21030 Cuveglio (VA) - Età 12

● **COMPRO - desidero ricevere da Alessia Zavagli i seguenti giochi:** Super Mario, Bros, Turbo Aut Run, The Ninja Turtles, Robocop, Dragon Ninja, Mario Bros - Rabbacco Francesco - Via Sallustio, 16 - 93012 Gela (CL) - Tel. 0933/935565 - Età 10

● **VENDO - ad un prezzo fantasmagorico 8** giochi su cassetta C64 originali: Bionic Commando, Gryzor, Renegade, Predator 2, Double Dragon II, Final Fight, Super Monaco 6, P. Match Point - Telefonare subito - Srednik Fabio - Via Romagnosi, 4 - 38100 Trento - Tel. 986007 - Età 14

● **VENDO** giochi per C64-128 su nastro e disco. Possiedo più di 200 giochi tra cui i Chase M.Q., Creature, Golf, Operation Wolf, Out run, Turbo out run, Raimbow island, Calcio e molti altri ancora - Li vendo a L. 4000

l'uno - Telefonatemi! Giorgio San Vito - Via Muggio, 13 - Como - Tel. 031/505409 - Età 14

● **VENDO** ultimissime novità per Spectrum 48K-128K su nastro e disco (+D - Disciple) Es.: Mercs, Predator 2, Pitfighter, Turrican 2, Pang, Navy seals, Terminator 2, Gauntlet 3, Supercars, Popeye 2, Star Control, Hostages, Wreslemania, SImpsons Toyota Rally, F16 Combat Pilot, Hero Quest, 5 Quash, Dizzy IV, Exterminator, Ninja Turtles 2, Hudson Hawk, Invaders 91 - Danilo Bordonaro - Via Oliveto Scammacca, 24 - 95100 Catania - Tel. 095/507219 - Età 22

● **VENDO-TROVO** qualsiasi gioco per il vostro mitico ZX Spectrum 48/128 K - Numeri arretrati di SPecial Program e Special Playgames li posseggo quasi tutti (circa 2000 giochi di S.P. Play) Vendo giochi anche originali tipo: Golden Axe, Gremlins II, Alteread Beast, X-Out, Renegade III, Dragon's Lair II e tantissimi altri. Affrettatevi a telefonare è una occasione unica. Il prezzo ve lo dirò solo se telefonate. Annuncio sempre valido!!! - Vincenzo Moretti - Via del Confine, 472 - 40020 Pioppa Cesena (FO) - Tel. 0547/325664 - Età 18

● **VENDO** giochi per CBM 64 tra i migliori nomi: Spider man, Predator 2, Eswat world cup, Kill off 90, Gostlin Goblins, Mario Bros, Ghost Busters, Ritorno al futuro 1, Visitors - Speditemi una lettera e vi mando la mia lista - Giovanni Cuzzola - Corso Umberto 1 - 89030 Brancaleone - Tel. 0964/933338 - Età 11

● **CERCO** e possibilmente compro il video game Flunky, sono disposto a pagare fino a L. 9000 - Francesco Baldini - Via Giovanni XXIII, 16 - 70011 Alberobello (BA) - Tel. 080/9325749 - Età 14

● **VENDO** giochi per 64 come Italy 1990, Outrun, Future bal, Bosone, Evolution; Replicator, La Tuberia, Stay Pati, Comet, Calcola, Arter, After the war, Coppie grande calcio, Crchi, Verme solitario, Tris intercettore, Cubi; auto scontro, giocattoli, chimica anche giochi per Spectrum al prezzo di 28.000 lire - M. Rosiello - 80141 Napoli - Via Attanasio, 60 - Tel. 292409

● **VENDO** solo su nastro il programma che trasforma il C-64 in Spectrum 48K in omaggio Graphic Paint per disegnare sullo schermo, istruzioni in italiano include, il tutto a L. 29.000 pagamento al postino (contrassegno), annuncio valido fino al 30 giugno - Telefonare ore serali vendo anche il programma per sistemisti di totocalcio, pure a L. 29.000 tutto compreso - Ferrero Claudio - Via L. Langhe, 101 - 12060 Magliano Alpi (CN) - Tel. 0174-66701

● **CERCO** joystick per Spectrum 128K ZX + 2 da acquistare o scambiare con uno compatibile Commodore 20 - Telefonare ore pasti - Giulianelli Alessandro - Via Prinetti, 25 - 08030 Genoni - Tel: 0782/810137 - età 8

● **VENDO** più di 1000 videogiochi per Commodore 64 e Spectrum 48K a L. 600 cadauno con istruzioni e trucchi per vincere - Invio gratis le liste a chi interessato - Massima serietà - Salvetti Norman - Via Brodolini, 11 - 25043 Breno (BS) - Tel. 0364/22957 - Età 18

● **COMPRO** i seguenti libri: "L'assembler per lo ZX Spectrum" di T. Woods - Mc Graw Hill 200 pagine - "Tecniche avanzate in assembler con lo ZX Spectrum" di S. Nicholls - Mc Graw Hill 232 pagine - "Grafica avanzata, con lo ZX Spectrum" di S. Nicholls Mc Graw Hill - 168 pagine - Compro inoltre compilatore Assembler su cassetta sempre MC Graw Hill, con manuale d'uso se esistente - Fabio Fasani - Via Roma, 19 - 27040 Robecco Pavese (PV) - Tel. 0383/891724 - Età 22

● **COMPRO** - **TROVO** - **VENDO** C-64 un anno di vita completo di tastiera - 2 joystick, 2 registratori, cartuccia per duplicatore giochi in cassetta Drive 1541 II, Stampante Turbo Dos, espansione Simons Basic, 2000 giochi, 300 programmi, 184 giochi originali + Geos V1.2 - 250 fogli per stampante, 2 porta cassette, 1 porta Disk, 30 riviste Basic-manuali in italiano, la tastiera e tipo nuovo preferirei contatti con ragazzi della provincia di Vicenza - Il tutto costa L. 1.000.000 trattabili - Telefonare alle ore 19.00 - Francesco Massignani - Via dei 7 Martiri, 175 - 36078 Valdagno (VI) - Telefono 0445/402097 - Età 16

● **VENDO** se da tempo desideri acquistare prodotti per il tuo ZX Spectrum e non sei mai riuscito a farlo - Se da tempo vorresti ampliare il tuo sistema acquistando magari interfacce joystick, joystick, interfacce plus "D" per Drive, Drive mouse, video a colori, nastri stampanti, interfacce per stampanti, stampanti a partire da L. 260.000 e tutto quanto hai sempre voluto e non hai mai potuto avere - Oggi è possibile!!! Invia lire 3000 in francobolli e riceverai il catalogo hardware shop dove potrai trovare tutto per il tuo ZX Spectrum 48/128 K - Hardware Shop Italia - Via delle Romite, 8 - 50124 Galluzzo (FI) - Tel. 0337/67.14.92

● **VENDO** 1 joystick trasformatore + 6 giochi come: Formula 1, Calcio, Super Games 1 (contenente 6 giochi) P.O.D. Space Mission Apollo, Rescue - Tutto questo per Commodore 16 e Plus/4 - Ogni cassetta a sole 4.000 - Joystick a L. 10.000 - Trasformatore a sole 15.000 da non perdere - Fiorentino Paolo - Via Carpenedolo, 31 - 46043 Castiglione D/S - Tel. 0376/639690 - Età 15

● **VENDO** novità per C64 su disco a partire da L. 5.000 - Arrivi settimanali dall'Inghilterra per ogni gioco ordinato, dischetto vuoto omaggio fino ad esaurimento - Paolo Bergamaschi - Via Gramsci, 24 - 58014 Manciano (GR) - Tel. 0564/629803 - Età 17

● **CERCO** - Ehi voi, che avete molti giochi per CBM 64 e non sapete cosa farvene contattatemi, compro molti titoli ad un prezzo trattabilissimo, pensateci, cerco in particolare Wonder Boy I, II, III e Moon walker, cerco anche il N. 52 di Special Program, lo pago anche più del prezzo di copertina - Telefonatemi ore pasti, ma se proprio non potete telefonarmi scrivetemi, chiedete di Roberto - Annuncio sempre valido - Ma affrettatevi - Ricevo da tutta Italia - Mezzanotte Roberto - Via Faleriense Ovest 13 - 63025 Montegiorgio (AP) - Tel. 0734/967109 - Età 13

● **CERCO** Ghost Busters 2, Super Mario Bros, Tartarughe Ninja, Commando, Elf, Supercar, Batman, GOLF, Rambo III, Robocop, Indiana Jones, Italia 90, Myth Super Mario Bros, Robin Hood, Roger Rabbit per CBM 64 - Gianmarco Stamerra - Villaggio Amendola, Azzurro - 71100 Foggia - Tel. 0881/622870

● **COMPRO** giochi al prezzo di L. 1000 cad. CBM 64 anche a meno. Compro giochi come Wrestling, Street Fighter II, Lupo Alberto, Commandor, Zorro, Karate Kid II, Conan il

barbaro per CBM 64 - Antonio Marcello - Via Montano, 18 - 22020 Cavallasca (CO) - Tel. 211067 - Età 13

● **VENDO** C64 new + Alimentatore + Cavo TV + 2 joystick + oltre 600 giochi tra cui: micropros e soccer Football Manager - Wrestling Mania e Kick Off 2 a L. 250.000 - Santoro Franco - Viale Foggia, 51 - 72012 Carovigno (BR) - Tel. 996045 - Età 17

● **COMPRO** gli antenati, Ponzie, Rock Man, Rump Spadanera, Savana, Jumper, Perle, Lo gnomo Matras, L'idolo d'oro, Pompeino Freddy, Super Canon, Prestimaio Africa Nera LF 7, Prove attacco UFO, Bobo, Misteri della giungla, Last Caverns, Night Missione, Formula Giroscopio Air Fighter, Esploratore, Gun, Ombra nera, Esse Team 2, Kung Fu - Vincenzo Bonatti - Corso da Barbaro - 91025 Marsala - Tel. 0923/960356 - Età 17

● **VENDO** Commodore C64 - Registratore, 1 joystick, con più di 800 giochi, fra questi: Manchester, UTD Europe, Retea (Calcio), Campionato di serie A, Soccer, ed altri tipi di calcio, Turbo Out run, Out run, Word Cup Soccer, Gunst Buster, Totocalcio, Batman; Biliardo 3D, Altered Best Tom e Jerry, Avventure di Jerry, Ninja, Rambo, Flipper, Italia '90, Bubble Bubble, Pacland, Paper Boy, ecc... - L. 140.000 (Telefonare solo il pomeriggio) - Biondo Gianni - Via Garibaldi, 80 - 57100 Livorno - Tel. 0586/887614 - Età 14

● **VENDO** Commodore 64 + (tipo vecchio) Registratore + Trasformatore e cavo antenna + circa 50 giochi di vario tipo (come nuovo) - Tutto L. 350.000 - Telefonare ore pasti - Marco - Via Rivierasca, 2 - 24033 Calusco d'Adda - Tel. 035/793402 - Età 17

● **VENDO** Commodore New + Floppy disk

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di SPECIAL PROGRAM presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano

VENDO

(cancellare i settori che non interessano)

COMPRO

CERCO

TROVO

SPECIAL PROGRAM N. 88

SCRIVERE IN STAMPATELLO

NOME _____ INDIRIZZO _____

CAP _____ CITTA' _____ TEL. _____ ETA' _____

tipo 1541 II + Video colori 13" + joystick + cavi collegamento al prezzo di L. 600.000 trattabili (telefonare dalle 16.00 in poi oppure scrivere) - Fabrizio Cicchinelli - Via Ferrazzano, 22 - 00155 Roma - Tel. 2290293 - Età 17

● **VENDIAMO** tutte le migliori novità per C64 al prezzo di L. 2.500. Giochi come: Hudson Hawk, Outrun Europa, Rod Land, Turbo Charge, F1 GP Circuits, Rolling Ronny, Lupo Alberto, Final Blow, The Simpson, WWF, Swiv Turtles 1-2, Double Dragon 1-2-3, Chase HQ II, Ritorno al futuro 3, Manchester VTD 2, Bombjack 3, Final Fight, Moon walker e tanti altri - Per informazioni e acquisti rivolgersi alla Nightmare Soft - Cristian Casto - Via Vittorio Veneto - 73042 Casarano (LE) - Tel. 0833/502934 - Età 16

● **COMPRO** a prezzo massimo di L. 3000 ognuno queste cassette: Kick off 1 e 2 - Italy 90 - Campionato di calcio 1-2, Football Manager III - Matteo Michelag - Via Castelliere, 7/2 - 34076 - Romans d'Is. - Tel. 0481/908712(GO) - Età 10

● **VENDO** C64 (1 anno) con 2 registratori + duplicatore + cartuccia multi utilities + 3 joystick + 100 cassette con giochi tipo: Flimbo's, Quest, Blues Brothers, Simpson, Last Battle, WF Wrestler, Man Seuck, 3 Dcos, Kitt, Robocop, Creatures Turrigan 1-2, Last Ninja 2-3, R-Type, Un Squadron, New Zealand Story, Batman, Shwoby Shadow, Dancer, Rainbow Islands, Out run Europe, Turbo Charge, Barbarianz, Impossamole, Hot Rod, Super Wonder, Untouchables, Days of Thunder, Super Monaco GP e altri presi in edicola + Pokefinder per trovare le vite infinite - Il tutto a Lire 500.000 - Telefonare ore pasti - Stefano Faggionato - Via Busi, 13 - 35044 Montagnana (PD) - Tel. 0429/800171

● **VENDO** ultime novità per C64 su disco a L. 5.000 - Faccio ottime copie via hardware professione offro massima garanzia - Per ogni gioco ordinato allego disco vuoto omaggio, fino ad esaurimento - scrivete numerosi - Paolo Bergamaschi - Via Gramsci, 24 - 58014 Manciano (GR) - Tel. 0564/629803 - Età 18

● **VENDO** Se possiedi un Amiga questo è l'annuncio per te con sole 4.000 (disco compreso) a gioco puoi scegliere su oltre 500 titoli - Se scegli l'abbonamento con L. 2000 (disco compreso) a gioco prendi le novità recensite su TGM Kappa C+WG alcuni titoli: Monkey Island 2, Willy Beamish, Hekt o fChina, Big Run, Leander Rubicon, F1 GP, Lotus II, Space Ace I, II, Another World, Harrys Kensciro (Last Battle) ecc. - Bigliuzzi Leonardo, Via Casello n. 198 - 51031 Agliana (PT) - Tel. 0574/719922 - Età 16

● **CERCO** programma che trasformi lo Spectrum 48K in C64 poi i giochi, Cabal, Tecno, Calcio, Mario Brass, Batman, Double Dragon, Shinoby, Colorado solo cassette - Stefano Di Luzio - 20068 Peschiera B. - Tel; 55302611 - Età 14

● **VENDO** i seguenti giochi per CBM 64 a L. 3000 Ninja, Draconus, Dan Dare WWF Wrestermania, Simpson Starion, Golden Axe, Wimer Games, Simulatore di guida Dragon's Lair Batman Double Dragon 1, 2, Fighting Soccer, Gazza, Super Soccer, World Plass, Leabord, Continental, Ciprins, Pro Tenmstour, Arcanoid 1, 2, Buble Robbie, Flyng Shark - **COMPRO** a L. 3.500 i giochi: Micro Soccer, Robocop, Macio Bross e Super Macio - Alessio Di Vito - Via G. Boccaccio, 32 - 00010 Tor Lupara di Mentana - Tel. 06/9058143 - 14

SPECIAL PROGRAM

SPECIAL PROGRAM

SPECIAL PROGRAM

SPECIAL PROGRAM

SPECIAL PROGRAM

SPECIAL PROGRAM

PROGRAMMI PER CBM 64 E SPECTRUM 48K

SPECIAL PROGRAM

88

88

SPECIAL PROGRAM

RITAGLIA
LUNGO
IL BORDO
SEGNA TO
IN NERO
E PIEGA
SEGUENDO
IL TRATTEGGIO
INDICATO

SU QUESTA CASSETTA

LATO A / CBM 64

- 1 CALOETTO
- 2 DAMAN
- 3 SPHERA
- 4 PINGOR
- 5 CASSE
- 6 RAPIDE
- 7 SERPENTELLO
- 8 FLA
- 9 POMPIERI
- 10 BIP BIP

LATO B / SPECTRUM 48K

- 1 ANIMAL HOUSE
- 2 ICE MAN HIGH
- 3 SQUIRL
- 4 ANIBALL
- 5 BABBO NATALE II
- 6 RED HOUSE
- 7 TAPOI
- 8 FUTURE FARM
- 9 HAVENOS
- 10 FUNHORSES

COUNTER	COUNTER
<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 1
<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 2
<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 3
<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 4
<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 5
<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 6
<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 7
<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 8
<input type="checkbox"/> 9	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 10	<input type="checkbox"/> 10
<input type="checkbox"/> 11	<input type="checkbox"/> 11
<input type="checkbox"/> 12	<input type="checkbox"/> 12
<input type="checkbox"/> 13	<input type="checkbox"/> 13
<input type="checkbox"/> 14	<input type="checkbox"/> 14
<input type="checkbox"/> 15	<input type="checkbox"/> 15
<input type="checkbox"/> 16	<input type="checkbox"/> 16
<input type="checkbox"/> 17	<input type="checkbox"/> 17
<input type="checkbox"/> 18	<input type="checkbox"/> 18
<input type="checkbox"/> 19	<input type="checkbox"/> 19
<input type="checkbox"/> 20	<input type="checkbox"/> 20

PERSONALIZZA
LA CASSETTA
SCRIVENDO
IL TUO NOME

**QUESTA CASSETTA
È DI**

NOME _____

COGNOME _____

VIA _____

N. _____

CITTA _____

ANNOTAZIONI

